



Evaluer

- ❗ Capacité à Juger de la qualité d'un matériel selon des critères précis
- recueillir des preuves, des éléments, des idées et à les juger de manière argumentée
- ✓ Ex. Evaluer un exercice d'application du design par un étudiant

Connaissance

Mémoriser

- ❗ Capacité à se rappeler de nouvelles connaissances, des idées fraîchement mémorisées
- ✓ Ex. Lister les principes du design

Comprendre

- ❗ Capacité à comprendre le sens, reformuler les idées, interpréter ou extrapoler ces idées
- ✓ Ex. Expliquer les principes du design

Appliquer

- ❗ Capacité à utiliser les connaissances dans de nouvelles situations, Utiliser ces idées pour résoudre des problèmes, sélectionner et appliquer ces nouvelles connaissances de manière adéquate
- ✓ Ex. Créer une page web selon les principes du design

Analyser

- ❗ Capacité à séparer les idées ou les éléments d'un tout et montrer les relations entre les différentes parties, déconstruire l'information et en relier les différentes parties
- ✓ Ex. Analyser l'application des principes du design dans une page web

Synthétiser

- ❗ Capacité à assembler des idées séparées pour créer un nouvel ensemble cohérent et signifiant, créer de nouvelles relations entre des éléments existants, innover, à créer de nouvelles formes
- ✓ Ex. Résumer les principes du design dans un cours de 20 minutes

Légende

- ❗ Définition
- ✓ Exemple

Marco Bertolini

