

LE MODÈLE ABC LEARNING DESIGN

6 types d'activité et un modèle de progression pédagogique

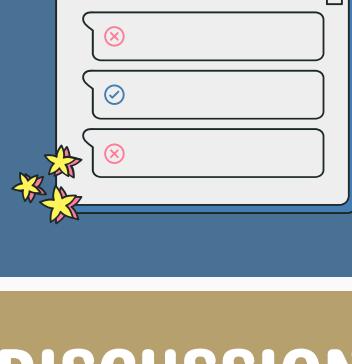
01 ACQUISITION

Toutes les activités d'exposition de la matière à apprendre : texte, image, vidéo, podcast, etc.



02 PRATIQUE - EXERCICE

Tout ce qui permet de s'exercer : exercices, quiz, pratique d'un geste professionnel, calcul, etc.



03 RECHERCHE

Chercher l'information pertinente qui apporte une réelle plus-value aux données disponibles.



04 DISCUSSION

La capacité à débattre, à échanger des points de vue, à trouver un accord ou de prendre une décision commune.



05 COLLABORATION

La capacité à partager les informations, des documents, des liens, des retours d'expérience, de coconstruire de nouveaux savoirs (intelligence collective)



06 PRODUCTION

La production par les apprenants de nouveaux contenus : présentation, infographie, vidéo, podcast, etc.



07 LA PROGRESSION PÉDAGOGIQUE : LE MODÈLE DE GILLY SALMON

Commencer avec des notions simples, des applications faciles d'accès pour évoluer vers des raisonnements complexes, de la réflexion sur ses modes d'apprentissage, etc.

