

EL MODELO DE DISEÑO DE APRENDIZAJE ABC LEARNING DESIGN

Seis categorías de actividades y un modelo para el desarrollo educativo.

01 ADQUISICIÓN

Todas las actividades fueron concebidas para ofrecer materiales educativos, incluyendo textos, imágenes, vídeos, podcasts y mucho más.



02 PRÁCTICA - ACTIVIDADES

Cualquier actividad que facilite la práctica, como ejercicios, cuestionarios, desarrollo de competencias profesionales, cálculos y actividades similares.



03 PARA REALIZAR UNA BÚSQUEDA

Busque información pertinente que complemente los datos actuales.



04 DISCUSIÓN

La habilidad para participar en un debate, articular opiniones, alcanzar un consenso o tomar una decisión colectiva.



05 COLABORACIÓN

La habilidad para difundir información, documentos, enlaces, comentarios y generar nuevos conocimientos de manera colaborativa (inteligencia colectiva).



06 PRODUCCIÓN

Producción de contenido innovador por parte de los estudiantes: presentaciones, infografías, vídeos, podcasts, entre otros.



07 PROGRESO EN LA EDUCACIÓN: EL MODELO DE GILLY SALMON.

Comience con conceptos fundamentales y aplicaciones accesibles, y prograse gradualmente hacia un razonamiento más complejo y una comprensión más profunda de sus estrategias de aprendizaje.

