

O MODELO ABC LEARNING DESIGN DE APRENDIZAGEM PARA PROJETOS EDUCATIVOS.

Seis categorias de atividades e um modelo de desenvolvimento educacional.

01 AQUISIÇÃO

Todas as atividades foram concebidas para apresentar materiais pedagógicos, incluindo textos, imagens, vídeos, podcasts e muito mais.



02 PRÁTICA - AÇÕES

Qualquer atividade que possibilite a prática, como exercícios, questionários, desenvolvimento de competências profissionais, cálculos e afins.



03 PESQUISAR

Encontre informações pertinentes que complementem os dados existentes.



04 DISCUSSÃO

A habilidade de participar de um debate, expressar opiniões, alcançar um consenso ou uma decisão conjunta.



05 COLABORAÇÃO

A capacidade de disseminar informações, documentos, links, feedback e gerar novos conhecimentos de maneira colaborativa (inteligência coletiva).



06 PRODUÇÃO

Criação de conteúdo inovador pelos alunos: apresentações, infográficos, vídeos, podcasts, entre outros.



07 PROGRESSO NA EDUCAÇÃO: O MODELO DE GILLY SALMON

Inicie com conceitos fundamentais e aplicações acessíveis, progredindo gradualmente para raciocínios mais complexos e uma compreensão aprimorada das suas estratégias de aprendizagem.

